Desarrollo de aplicaciones Saas con herramientas de software libre

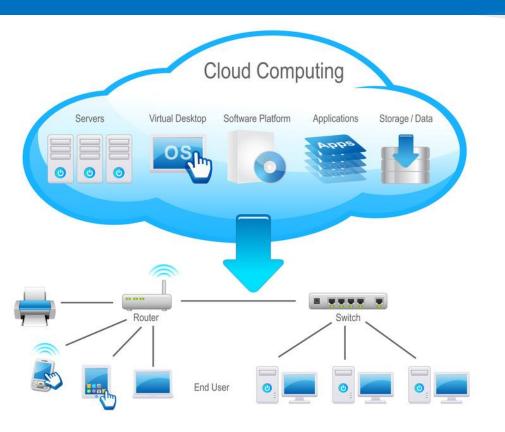
@jofrantoba



CLOUD COMPUTING



¿Qué es el cloud computing?



El cloud computing se refiere a la entrega bajo demanda de recursos informáticos y aplicaciones a través de Internet con un sistema de precios basado en el consumo realizado.



La virtualización



Con las máquinas virtuales se consigue distribuir las cargas de trabajo de un modo sencillo dando lugar a un nuevo paradigma, el *cloud computing*.

La tecnología que facilita el desarrollo de este nuevo escenario es la virtualización que permite desacoplar el hardware del software haciendo posible replicar el entorno del usuario sin tener que instalar y configurar todo el software que requiere cada aplicación.

Características principales

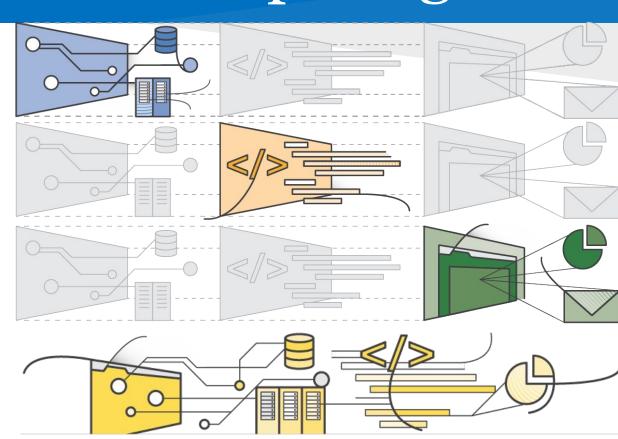
- o Pago por uso.
- o Abstracción.
- Agilidad en la escalabilidad.
- o Multiusuario.
- Autoservicio bajo demanda.
- Acceso sin restricciones.



Tipos de cloud computing

IAAS
PAAS
SAAS





Modelos de implementación

- Nube
- Hibrida
- Privada

































«NUBE PUBLICA»

GOOGLE CLOUD PLATAFORM



Compute -0 App Engine Compute Engine

Container Engine







Cloud Storage



Cloud Datastore



Cloud SQL



Big Data



BigQuery



Cloud Dataflow



Cloud Pub/Sub

Services



Cloud Endpoints



Translate API



Prediction API



Google App Engine







¿Qué servicios brinda?

- Tecnológico:
 - Servidor Web Dinámico.
 - Almacén de Datos.
 - Servicios.
- •Administrativo:
 - Consola de Administración.
- •Desarrollo:
 - Lenguajes de programación.
 - API de servicios.
 - IDE de desarrollo.
 - Entorno local App Engine.

















Lenguajes de programación

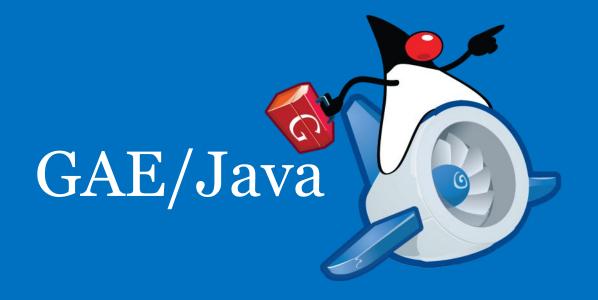
- Java
- Python
- Php
- Go



¿Por qué debería usarlo?

- Punto de vista del desarrollador:
 - Lenguajes de programación más usados.
 - IDE compatible con herramientas colaborativas.
 - Documentación de API.
 - Entorno de Ejecución local.
 - Fácil despliegue de aplicaciones.
- •Punto de vista de la Empresa.
 - Aplicaciones escalables.
 - Permite probar prototipo sin costo alguno.
 - Administrar recursos y costos.
 - Unir aplicación a Google Apps.







¿Qué necesito para empezar?

https://appengine.google.com



Una cuenta. Todo Google.

Acceder con la cuenta de Google





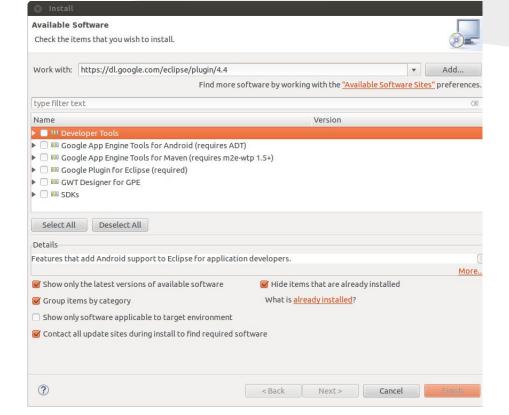
¿Qué necesito descargar?

- o <u>JDK 7</u>
- Google App Engine SDK for Java
- <u>Eclipse Luna (Eclipse IDE for Java EE</u>
 <u>Developers)</u>



¿Qué necesito configurar?

Instalar pluginGAE enEclipse Luna





«NUBE PRIVADA»



QUE NECESITO?

- ☐ Conexión a internet Buen ancho de banda.
- ☐ Router Mikrotik.
- ☐ SO Centos.
- ☐ GlassFish, Tomcat, etc.
- ☐ Mysql, Postgres.
- ☐ Lenguaje Libres por citar(Java, php, etc)
- ☐ IDE Eclipse, Netbeans, etc.
- ☐ Librerias Open Source

Gracias



@jofrantoba

